

宝石消しゲーム 進捗チェックシート

名前：

レ	準備1. 設定をしよう。			
レ	マス目はいちばん粗くなっているか？			
レ	左右にループするようになっているか？			
レ	準備2. 絵を描こう。今回は18個だから頑張れ！（シールもらったらチェックを入れよう）			
レ	18種類の絵が描けているか？（自分の絵をどう変えたか描いておこう）			
				
	宝石 1	宝石 2	宝石 3	宝石 4
				
	星	宝石箱	タイル 1	タイル 2
				
	コイン	タイマー	スコア 0	スコア 1
				
	時計 0	時計 1	スコアボード	アイコン
				
	勝ちアイコン	ゲームオーバー		
レ	それぞれの絵は1マスの範囲からはみ出していないか？（勝ちアイコン以外）			
レ	準備3. 絵を配置しよう。画面全体に置くよ。（シールもらったらチェックを入れよう）			
レ	画面上、いちばん左にタイル2、横一列に宝石箱、いちばん右にアイコンを並べたか？			
レ	画面左、左から2列目の一番上に宝石箱、その下にタイル1を並べたか？			
レ	画面右、右から2列目は上から宝石箱を並べ、一番下にスコアボードを配置したか？			
レ	1. 宝石を宝石箱から出そう（シールもらったらチェックを入れよう）			
レ	宝石箱から宝石が出てきたか？			
レ	宝石箱から出てくる宝石は毎回バラバラか？			
レ	2. 宝石を落とそう。下の星と入れ替えた。（シールもらったらチェックを入れよう）			
レ	宝石4種類とも下に星があれば1マス下に移動するか？			
レ	宝石が下に移動したとき、元の位置には星が置かれるか？			

レ	3. 宝石を3つそろえて消そう (シールもらったらチェックを入れよう)
レ	宝石がヨコに3個そろい、その真ん中をタッチしたら宝石が星に換わったか？
レ	↑これを4種類とも確認したか？
レ	宝石を消したあと、コインが出てきたか？
レ	4. 宝石を動かそう (シールもらったらチェックを入れよう)
レ	宝石1と宝石2が並んでいるとき、宝石1をクリックすると宝石2と入れ替わるか？
レ	宝石2と宝石1が並んでいるとき、宝石2をクリックすると宝石1と入れ替わるか？
レ	宝石1と宝石3が並んでいるとき、宝石1をクリックすると宝石3と入れ替わるか？
レ	宝石3と宝石1が並んでいるとき、宝石3をクリックすると宝石1と入れ替わるか？
レ	宝石1と宝石4が並んでいるとき、宝石1をクリックすると宝石4と入れ替わるか？
レ	宝石4と宝石1が並んでいるとき、宝石4をクリックすると宝石1と入れ替わるか？
レ	宝石2と宝石3が並んでいるとき、宝石2をクリックすると宝石3と入れ替わるか？
レ	宝石3と宝石2が並んでいるとき、宝石3をクリックすると宝石2と入れ替わるか？
レ	宝石2と宝石4が並んでいるとき、宝石2をクリックすると宝石4と入れ替わるか？
レ	宝石4と宝石2が並んでいるとき、宝石4をクリックすると宝石2と入れ替わるか？
レ	宝石3と宝石4が並んでいるとき、宝石3をクリックすると宝石4と入れ替わるか？
レ	宝石4と宝石3が並んでいるとき、宝石4をクリックすると宝石3と入れ替わるか？
レ	5. コインを動かしてスコアに変えよう (シールもらったらチェックを入れよう)
レ	コインは右に動くか？
レ	右に動いたコインは宝石箱に沿って下に動くか？
レ	コインはスコアが変わるか？0が1になるか？
レ	コインはスコアが変わるか？1が0になるか？そのとき、コインは1マス左に移動するか？
レ	スコアが1 1 1 1 1 1 1のときコインがアイコンの上に来ると勝ちアイコンが変わるか？
レ	6. 宝石を十字にそろえてコイン3倍 (シールもらったらチェックを入れよう)
レ	十字に5個並んだ宝石の真ん中をタッチすると宝石5個は星5個に変わるか？
レ	そのとき、コインが3枚出てくるか？
レ	上二つを4種類すべての宝石で確認したか？
レ	7. 制限時間を付けてみよう (シールもらったらチェックを入れよう)
レ	タイマーは右に動いてループして戻ってくるか？
レ	時計0と時計1でループした回数をカウントするか？
レ	カウントした後タイマーは画面下に下りるか？
レ	フルカウントの後タイマーは画面上に移動するか？
レ	タイマーは宝石箱をタイル2に変えるか？
レ	タイマーが画面右上のアイコンと重なるとゲームオーバーを表示するか？
レ	8. むずかしさを調整してみよう (シールもらったらチェックを入れよう)
レ	制限時間を長くしたり短くしたりできたか？
レ	コインの出る枚数を変えられたか？
レ	スコアの桁数を増やしたり減らしたりできたか？